

Séminaire MaMuX

Introduction aux outils de la géométrie de l'information pour la manipulation des flux audio

Arnaud Dessein, Arshia Cont, Gérard Assayag

10 octobre 2009



Plan

- 1 Introduction
 - Cadre de la géométrie de l'information
 - Concepts de base
 - Motivations musicales
- 2 Géométrie différentielle élémentaire
- 3 Structure géométrique des modèles statistiques
- 4 Conclusion

Cadre de la géométrie de l'information

- Géométrie de l'information :
 - Branche récente des mathématiques, en particulier de l'inférence statistique.
 - Etude des notions de probabilité et d'information par le biais de la géométrie différentielle.

Cadre de la géométrie de l'information

- Géométrie de l'information :
 - Branche récente des mathématiques, en particulier de l'inférence statistique.
 - Etude des notions de probabilité et d'information par le biais de la géométrie différentielle.
- Bref historique :
 - 1945 : Cramer et Rao, métrique d'information de Fisher.
 - Années 60 et 70 : Chentsov, métrique d'information de Fisher et connexions affines.
 - Années 80 : Amari et Nagaoka, connexions affines duales et divergences duales.

Cadre de la géométrie de l'information

- Géométrie de l'information :
 - Branche récente des mathématiques, en particulier de l'inférence statistique.
 - Etude des notions de probabilité et d'information par le biais de la géométrie différentielle.
- Bref historique :
 - 1945 : Cramer et Rao, métrique d'information de Fisher.
 - Années 60 et 70 : Chentsov, métrique d'information de Fisher et connexions affines.
 - Années 80 : Amari et Nagaoka, connexions affines duales et divergences duales.
- Livre de référence : Amari, S. & Nagaoka, H. (2000). *Methods of Information Geometry, volume 191 of Translations of Mathematical Monographs*. American Mathematical Society.

Concepts de base

- Point de départ : surface généralisée où chaque point est une distribution de probabilités.
 - Variété statistique : modèle statistique paramétrique
 $S = \{p_\xi = p(x; \xi) : \xi = [\xi^1, \dots, \xi^n] \in \Xi\}$.
 - Point de S : distribution de probabilités $p_\xi : x \mapsto p_\xi(x)$ pour $x \in \mathcal{X}$.
 - Coordonnées : paramètres ξ de p_ξ dans le modèle S .

Concepts de base

- Point de départ : surface généralisée où chaque point est une distribution de probabilités.
 - Variété statistique : modèle statistique paramétrique
 $S = \{p_\xi = p(x; \xi) : \xi = [\xi^1, \dots, \xi^n] \in \Xi\}$.
 - Point de S : distribution de probabilités $p_\xi : x \mapsto p_\xi(x)$ pour $x \in \mathcal{X}$.
 - Coordonnées : paramètres ξ de p_ξ dans le modèle S .

- Exemple : S est la famille des distributions normales

$$p(x; \xi) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right) \text{ avec } \xi = [\mu, \sigma].$$

Concepts de base

- Point de départ : surface généralisée où chaque point est une distribution de probabilités.
 - Variété statistique : modèle statistique paramétrique
 $S = \{p_\xi = p(x; \xi) : \xi = [\xi^1, \dots, \xi^n] \in \Xi\}$.
 - Point de S : distribution de probabilités $p_\xi : x \mapsto p_\xi(x)$ pour $x \in \mathcal{X}$.
 - Coordonnées : paramètres ξ de p_ξ dans le modèle S .
- Exemple : S est la famille des distributions normales
 $p(x; \xi) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right)$ avec $\xi = [\mu, \sigma]$.
- Géométrie intrinsèque de S ? Distance pertinente entre p_ξ et p_θ ?

Motivations musicales

- Structures de manipulation alternatives respectant les natures temporelle et probabiliste des flux audio.

Motivations musicales

- Structures de manipulation alternatives respectant les natures temporelle et probabiliste des flux audio.
- Propriétés géométriques intrinsèques permettant de définir une notion de similarité.

Motivations musicales

- Structures de manipulation alternatives respectant les natures temporelle et probabiliste des flux audio.
- Propriétés géométriques intrinsèques permettant de définir une notion de similarité.
- Applications audio :
 - Analyse des contenus audio : apprentissage automatique de structures, segmentation automatique, reconnaissance automatique de scènes sonores, etc.
 - Transformation des flux audio : restauration d'enregistrements, encodage et compression des données, nouvelles voies de transformation des sons dans un schéma d'analyse-synthèse, etc.

Motivations musicales

- Structures de manipulation alternatives respectant les natures temporelle et probabiliste des flux audio.
- Propriétés géométriques intrinsèques permettant de définir une notion de similarité.
- Applications audio :
 - Analyse des contenus audio : apprentissage automatique de structures, segmentation automatique, reconnaissance automatique de scènes sonores, etc.
 - Transformation des flux audio : restauration d'enregistrements, encodage et compression des données, nouvelles voies de transformation des sons dans un schéma d'analyse-synthèse, etc.
- Pour la musique :
 - Aide à l'analyse musicale.
 - Improvisation assistée par ordinateur.
 - Analyse, transformation, synthèse, recherche de sons.
 - Musique mixte et interactive aux temps de la composition et de la performance.

Plan

- 1 Introduction
- 2 Géométrie différentielle élémentaire
 - Variété topologique
 - Variété différentiable
 - Variété riemannienne
- 3 Structure géométrique des modèles statistiques
- 4 Conclusion

Variété topologique

Définitions.

- Une *variété topologique* de dimension n est un espace topologique séparé M localement homéomorphe à \mathbb{R}^n .
- Le couple (U, ϕ) est une *carte locale* de M .
- Une famille de cartes locales $\{(U_i, \phi_i)\}$ telle que $\bigcup_i U_i = M$ est un *atlas* de M .

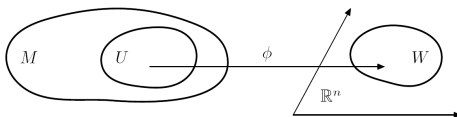


FIGURE: Variété topologique et carte locale.

Variété différentiable

Définition.

Une *variété différentiable* est une variété topologique M possédant un atlas $\{(U_i, \phi_i)\}$ tel que pour tous i, j avec $U_i \cap U_j \neq \emptyset$, l'application $\phi_j \circ \phi_i^{-1} : \phi_i(U_i \cap U_j) \rightarrow \phi_j(U_i \cap U_j)$ est différentiable.

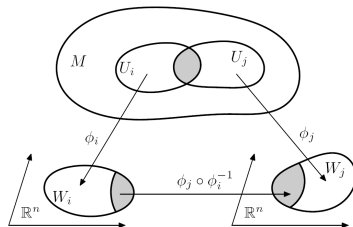


FIGURE: Variété différentiable.

Variété riemannienne

- Au point $p \in M$, on peut définir un espace vectoriel $T_p(M)$ de dimension n appelé *espace tangent* à M en p .

Variété riemannienne

- Au point $p \in M$, on peut définir un espace vectoriel $T_p(M)$ de dimension n appelé *espace tangent* à M en p .
- Sous certaines conditions, on peut munir tous les $T_p(M)$ de produits scalaires $\langle \cdot, \cdot \rangle_p$ qui forment une *métrique riemannienne* de M .

Variété riemannienne

- Au point $p \in M$, on peut définir un espace vectoriel $T_p(M)$ de dimension n appelé *espace tangent* à M en p .
- Sous certaines conditions, on peut munir tous les $T_p(M)$ de produits scalaires $\langle \cdot, \cdot \rangle_p$ qui forment une *métrique riemannienne* de M .

Définition.

Une *variété riemannienne* est une variété différentiable M munie d'une métrique riemannienne.

Variété riemannienne

- Au point $p \in M$, on peut définir un espace vectoriel $T_p(M)$ de dimension n appelé *espace tangent* à M en p .
- Sous certaines conditions, on peut munir tous les $T_p(M)$ de produits scalaires $\langle \cdot, \cdot \rangle_p$ qui forment une *métrique riemannienne* de M .

Définition.

Une *variété riemannienne* est une variété différentiable M munie d'une métrique riemannienne.

- Les structures engendrées par les espaces tangents et la métrique riemannienne sont locales et donnent accès à la notion de longueur d'une courbe.

Variété riemannienne

- Au point $p \in M$, on peut définir un espace vectoriel $T_p(M)$ de dimension n appelé *espace tangent* à M en p .
- Sous certaines conditions, on peut munir tous les $T_p(M)$ de produits scalaires $\langle \cdot, \cdot \rangle_p$ qui forment une *métrique riemannienne* de M .

Définition.

Une *variété riemannienne* est une variété différentiable M munie d'une métrique riemannienne.

- Les structures engendrées par les espaces tangents et la métrique riemannienne sont locales et donnent accès à la notion de longueur d'une courbe.
- On peut munir une variété riemannienne d'une *connexion affine* qui relie ces structures locales et donne accès aux notions de torsion, de courbure et de géodésique.

Plan

- 1 Introduction
- 2 Géométrie différentielle élémentaire
- 3 Structure géométrique des modèles statistiques**
 - Modèles statistiques
 - Métrique d'information de Fisher
 - Connexions affines alpha
 - Divergences
- 4 Conclusion

Modèles statistiques

- On considère un modèle statistique paramétrique de distributions de probabilités sur \mathcal{X} : $S = \{p_\xi = p(x; \xi) : \xi = [\xi^1, \dots, \xi^n] \in \Xi\}$.

Modèles statistiques

- On considère un modèle statistique paramétrique de distributions de probabilités sur \mathcal{X} : $S = \{p_\xi = p(x; \xi) : \xi = [\xi^1, \dots, \xi^n] \in \Xi\}$.
- Hypothèses :
 - $p(x, \xi) > 0$ sur \mathcal{X} pour tout $\xi \in \Xi$.
 - Ξ est un ouvert de \mathbb{R}^n .
 - Les p_ξ sont différentiables sur Ξ en tout point $x \in \mathcal{X}$.
 - On peut intervertir les ordres d'intégration et de différentiation.

Modèles statistiques

- On considère un modèle statistique paramétrique de distributions de probabilités sur \mathcal{X} : $S = \{p_\xi = p(x; \xi) : \xi = [\xi^1, \dots, \xi^n] \in \Xi\}$.
- Hypothèses :
 - $p(x, \xi) > 0$ sur \mathcal{X} pour tout $\xi \in \Xi$.
 - Ξ est un ouvert de \mathbb{R}^n .
 - Les p_ξ sont différentiables sur Ξ en tout point $x \in \mathcal{X}$.
 - On peut intervertir les ordres d'intégration et de différentiation.
- S est une variété différentiable de dimension n avec une carte globale (S, ϕ) où $\phi: p_\xi \mapsto \xi$. S est alors appelée *variété statistique*.

Modèles statistiques

- On considère un modèle statistique paramétrique de distributions de probabilités sur \mathcal{X} : $S = \{p_\xi = p(x; \xi) : \xi = [\xi^1, \dots, \xi^n] \in \Xi\}$.
- Hypothèses :
 - $p(x, \xi) > 0$ sur \mathcal{X} pour tout $\xi \in \Xi$.
 - Ξ est un ouvert de \mathbb{R}^n .
 - Les p_ξ sont différentiables sur Ξ en tout point $x \in \mathcal{X}$.
 - On peut intervertir les ordres d'intégration et de différentiation.
- S est une variété différentiable de dimension n avec une carte globale (S, ϕ) où $\phi : p_\xi \mapsto \xi$. S est alors appelée *variété statistique*.
- Exemples : distribution normale, distribution normale multivariée, distribution de Poisson.

Métrique d'information de Fisher

Définition.

La *matrice d'information de Fisher* de S en ξ est la matrice semi-définie positive notée $G(\xi)$ telle que $g_{ij}(\xi) = E_{\xi}[\partial_i \ell_{\xi} \partial_j \ell_{\xi}] = \int \partial_i \ell(x; \xi) \partial_j \ell(x; \xi) p(x; \xi) dx$ où $\partial_i = \frac{\partial}{\partial \xi_i}$ et $\ell_{\xi}(x) = \ell(x, \xi) = \log p(x; \xi)$.

Métrique d'information de Fisher

Définition.

La *matrice d'information de Fisher* de S en ξ est la matrice semi-définie positive notée $G(\xi)$ telle que $g_{ij}(\xi) = E_{\xi}[\partial_i \ell_{\xi} \partial_j \ell_{\xi}] = \int \partial_i \ell(x; \xi) \partial_j \ell(x; \xi) p(x; \xi) dx$ où $\partial_i = \frac{\partial}{\partial \xi_i}$ et $\ell_{\xi}(x) = \ell(x, \xi) = \log p(x; \xi)$.

- Hypothèses :

- $g_{ij}(\xi) < \infty$ pour tous i, j, ξ .
- $g_{ij} : \Xi \rightarrow \mathbb{R}$ est différentiable pour tous i, j .
- $G(\xi)$ est définie positive pour tout ξ .

Métrique d'information de Fisher

Définition.

La *matrice d'information de Fisher* de S en ξ est la matrice semi-définie positive notée $G(\xi)$ telle que $g_{ij}(\xi) = E_{\xi}[\partial_i \ell_{\xi} \partial_j \ell_{\xi}] = \int \partial_i \ell(x; \xi) \partial_j \ell(x; \xi) p(x; \xi) dx$ où $\partial_i = \frac{\partial}{\partial \xi_i}$ et $\ell_{\xi}(x) = \ell(x, \xi) = \log p(x; \xi)$.

- Hypothèses :

- $g_{ij}(\xi) < \infty$ pour tous i, j, ξ .
- $g_{ij} : \Xi \rightarrow \mathbb{R}$ est différentiable pour tous i, j .
- $G(\xi)$ est définie positive pour tout ξ .

Théorème (Cramer et Rao, Chentsov).

La matrice d'information de Fisher définit une métrique riemannienne g sur S . On appelle g la *métrique d'information de Fisher*. Sous certaines conditions, la métrique d'information de Fisher est l'unique métrique riemannienne sur S (à un facteur multiplicatif près).

Connexions affines alpha

Théorème (Chentsov).

Il existe une famille de connexions affines $\{\nabla^{(\alpha)}\}_\alpha$ sur (S, g) . Cette famille est paramétrable par $\alpha \in \mathbb{R}$ et est unique (à un facteur multiplicatif près). Les $\nabla^{(\alpha)}$ sont appelées les *connexions affines* α .

Connexions affines alpha

Théorème (Chentsov).

Il existe une famille de connexions affines $\{\nabla^{(\alpha)}\}_\alpha$ sur (S, g) . Cette famille est paramétrable par $\alpha \in \mathbb{R}$ et est unique (à un facteur multiplicatif près). Les $\nabla^{(\alpha)}$ sont appelées les *connexions affines* α .

- Il existe une notion de *dualité* entre $\nabla^{(\alpha)}$ et $\nabla^{(-\alpha)}$ (à un reparamétrage près) qui sont appelées *connexions affines duales* par rapport à g . La connexion affine duale d'une connexion affine ∇ est notée ∇^* .

Divergences

Définition.

Une *divergence* sur S est une fonction $D: S \times S \rightarrow \mathbb{R}$ telle que pour tous $p, q \in S$, $D(p \parallel q) \geq 0$ et $D(p \parallel q) = 0$ ssi $p = q$.

Divergences

Définition.

Une *divergence* sur S est une fonction $D: S \times S \rightarrow \mathbb{R}$ telle que pour tous $p, q \in S$, $D(p \parallel q) \geq 0$ et $D(p \parallel q) = 0$ ssi $p = q$.

Définition.

La *divergence duale* d'une divergence D est la divergence D^* définie par $D^*(p \parallel q) = D(q \parallel p)$ pour tous p, q .

Divergences

Définition.

Une *divergence* sur S est une fonction $D: S \times S \rightarrow \mathbb{R}$ telle que pour tous $p, q \in S$, $D(p \parallel q) \geq 0$ et $D(p \parallel q) = 0$ ssi $p = q$.

Définition.

La *divergence duale* d'une divergence D est la divergence D^* définie par $D^*(p \parallel q) = D(q \parallel p)$ pour tous p, q .

Théorème (Amari et Nagaoka).

Sous certaines conditions, une famille de connexions affines duales $\{(\nabla, \nabla^*)\}$ sur (S, g) définit une unique famille de divergences duales $\{(D, D^*)\}$. Réciproquement, une famille de divergences duales $\{(D, D^*)\}$ sur S définit une unique métrique g et une unique famille de connexions affines duales $\{(\nabla, \nabla^*)\}$.

Plan

- 1 Introduction
- 2 Géométrie différentielle élémentaire
- 3 Structure géométrique des modèles statistiques
- 4 Conclusion

Conclusion

- On peut définir une structure duale (S, g, ∇, ∇^*) de variété riemannienne sur une famille paramétrique de distributions de probabilités.

Conclusion

- On peut définir une structure duale (S, g, ∇, ∇^*) de variété riemannienne sur une famille paramétrique de distributions de probabilités.
- En représentant les flux audio dans une telle structure, on peut respecter leurs natures temporelle et probabiliste.

Conclusion

- On peut définir une structure duale (S, g, ∇, ∇^*) de variété riemannienne sur une famille paramétrique de distributions de probabilités.
- En représentant les flux audio dans une telle structure, on peut respecter leurs natures temporelle et probabiliste.
- Les propriétés géométriques intrinsèques sous-jacentes permettent de définir une notion de similarité par les divergences duales D, D^* associées aux connexions affines duales ∇, ∇^* .

Conclusion

- On peut définir une structure duale (S, g, ∇, ∇^*) de variété riemannienne sur une famille paramétrique de distributions de probabilités.
- En représentant les flux audio dans une telle structure, on peut respecter leurs natures temporelle et probabiliste.
- Les propriétés géométriques intrinsèques sous-jacentes permettent de définir une notion de similarité par les divergences duales D, D^* associées aux connexions affines duales ∇, ∇^* .
- De nombreuses applications à l'audio et à la musique en particulier sont envisageables.